

# FORMATION

## RENFORCER SES COMPÉTENCES EN ANIMATION D'UN ACCUEIL COLLECTIF DES MINEURS

**Forte de son expérience de 10 ans dans le domaine de l'animation, l'ACCASE vous forme pour mettre en œuvre des process et des outils qui aideront à coordonner vos accueils de loisirs. Ce programme vise à renforcer les connaissances techniques des animateurs socioculturels.**

### Durée:

35 heures (10 demi-journées ou 5 jours)

### Profils des apprenants

- Animateurs socioculturels d'ACM
- Directeurs d'ACM

### Prérequis

- BAFA ou équivalent
- Expériences en animation d'ACM

### Lieu:

A définir

### Accessibilité:

Accessible à tous.tes

Pour toute demande d'aménagement pédagogique, merci de contacter Madame BERAZANA Cathy par mail : [formation@accase.re](mailto:formation@accase.re). Nous travaillons en partenariat avec les structures locales pour répondre de manière adaptée à vos besoins.

### Délais & modalités d'accès :

Prise de contact via le site internet ou auprès du service administratif, par mail, par téléphone ou sur place au siège.

La phase de recrutement débute en moyenne 3 mois avant la date de démarrage de l'action.

### Qualité et indicateurs de résultats

Nombre d'apprenants inscrits

Taux de satisfaction des apprenants

Taux de présence

Taux d'interruption en cours de prestation

Taux de progression pédagogique

Taux et cause des abandons

### Contenu de la formation

**Jour 1 :** Maîtriser les fondamentaux de l'ACM et de l'animation

- Le cadre réglementaire d'un ACM
- Les différents types de projets en ACM
- Les rôles et responsabilités des différents acteurs d'un ACM

**Jour 2 :** Concevoir un projet d'animation partie 1

- Comprendre et traduire les objectifs pédagogiques
- Identifier les étapes de la conception d'un projet d'animation
- Définir les objectifs d'animation

### COMPETENCES VISEES :

- Comprendre les principes fondamentaux de l'animation et de l'ACM, de la législation et des rôles de l'animateur en ACM;
- Définir des objectifs, concevoir des activités, anticiper les ressources nécessaires et mesurer l'impact et la pertinence des projets;
- Planifier la logistique, l'encadrement des participants, la gestion du temps et de l'espace, et la dynamisation des groupes ;
- Mettre en œuvre des règles de sécurité, de prévention des risques, de réaction face aux incidents et de l'application des gestes de premiers secours;
- Interagir avec les enfants, les parents, les collègues et les partenaires institutionnels, et construire des relations de confiance.

### Méthodes pédagogiques

- Pédagogie active et participative
- Echanges avec les participants
- Apports théoriques et pratiques
- Mise en situation

### Modalités d'évaluation

- Suivre l'intégralité de la formation

### Modalités de validation

- Attestation de formation
- Attestation de compétences

**Tarif:** Nous contacter



0262 10 24 35

formation@accase.re

16 Allée des aventurines local 9002 97400 Saint-Denis

SIRET 810 587 683 00022- Déclaration d'activité n° : 04973627197

Dernière mise à jour: Le 7 mars 2025



## OBJECTIFS PEDAGOGIQUES:

- Maîtriser les fondamentaux de l'ACM et de l'animation;
- Concevoir et évaluer les projets d'animation ;
- Planifier et organiser des activités et des grands jeux ;
- Pouvoir appliquer les protocoles d'urgence et les mesures de sécurité en ACM ;
- Savoir communiquer efficacement et développer des relations partenariales

### **Jour 3 :** Concevoir un projet d'animation partie 2

- Ecrire et structurer un projet d'animation
- Organiser et formaliser les idées d'activités

### **Jour 4 :** Intégrer les techniques d'animation variées et adaptées

- Connaître les différents types d'animation
- Jeux de connaissance, jeux ludiques et grands jeux
- Activités manuelles, créatives, culturelles, citoyennes, sportives...etc

### **Jour 5 :** Evaluer un projet d'animation

- Les méthodes d'évaluation d'un projet d'animation
- Les indicateurs d'évaluation
- Feedback et ajustement

### **Jour 6 :** Elaborer un projet d'activités partie 1

- De l'idée à la conception d'un projet d'activités
- Analyse préalable et contexte
- Définir les objectifs d'activités

### **Jour 7 :** Elaborer un projet d'activités partie 2

- Préparer et organiser un jeu
- Répartition des rôles de l'équipe d'animation
- Etablir un planning prévisionnel

### **Jour 8 :** Connaître et appliquer les protocoles d'urgence en ACM

- Identifier les différents types d'urgence
- Connaître les protocoles et les appliquer
- Localiser les matériels d'urgence

### **Jour 9 :** Communication et relations partenariales

- Déterminer les moyens de communication
- Créer les supports de communication
- Comprendre l'importance des relations partenariales

### **Jour 10 :** Bilan et perspectives diverses

- Bilan de la formation et perspectives professionnelles
- Complément d'informations sur les modules ou autres

## Intervenants et domaines d'intervention

OUSSENI Roufouanti - Formatrice

- Domaines d'intervention : gestion administrative et pédagogie des ACM, accueil des enfants porteurs de handicap en ACM, encadrement d'une équipe pédagogique, animation de tout public
- Compétences : organisationnelles, pédagogiques, relationnelles...

## Ressources pédagogiques et techniques

- Extranet : un espace numérique avec toutes les ressources pédagogiques vous est offert

## Dispositif de suivi de l'exécution de l'évaluation des résultats de la formation

- Mise en situation
- Cas pratique
- Quiz
- Questionnaires de satisfaction

**“DES COMPÉTENCES POUR CHACUN, UN AVENIR POUR TOUS”**



ORGANISME DE FORMATION ACCASE

☎ 0262 10 24 35

✉ formation@accase.re

🏠 16 Allée des aventurines local 9002 97400 Saint-Denis

SIRET 810 587 683 00022- Déclaration d'activité n° : 04973627197

Dernière mise à jour: Le 7 mars 2025